**Focibajnokság**

Elsődleges cél egy összetettebb információs rendszer a csapatok és a játékosok adatairól, melyből bármikor visszanézhetőek a kellő információk statisztikához.

Szükség van a játékosok adataira:

* nevük
* mezszám
* életkor
* hányszor váltottak csapatot
* kezdés életkor
* jelenlegi csapatuk
* gólarány
* piros lap
* kapura lövés arány / védett gólok száma
* nb1-be jutás éve
* nb1-esként játszott meccsek száma / aránya
  + vesztes
  + győztes
  + döntetlen
* fényképes adatok (képek előző / aktuális bajnokság, másik csapatban játék alatt)

Csapatok információi:

* neve
* aktív játékosok száma
* utánpótlások ?
* mb1-ben töltött évek
* nyertes bajnokságok száma
* címvédő évek
* bajnokok ligájába szereplések / dobogós helyezések száma
* sztár játékosok száma
* edző neve
* menedzser neve
* csapat összértéke
* győzelmi arány
  + vesztes
  + győztes
  + döntetlen
* mezek (otthoni meccs, igedenben játék, tartalék, stb.)
* fényképes adatok ( logó, mezekről képek)
* otthon / idegenben játszik e

Bírók:

* neve
* életkor
* meccsek száma
* nb1-es meccsek száma
* kezdés életkor
* bajnokságok száma
* piroslapok kiosztási aránya (piroslapos meccsek / játékosok száma)

Helyszín:

* neve
* ott tartott bajnokságok száma / év
* férőhelyek száma
* fedett / félig fedett
* képek ( kinézet, stb)

Ezen adatok alapján létre lehetne hozni egy részletes nagy információs rendszert a bajnokságról, melynek segítségével le lehetne olvasni külömböző statisztikákat, nyerési arányokat és esélyeket a győzelemre. A sport közvetítők, újságírók és kommentátorok is egyaránt tudnának ez alapján tájékozódni minimális szinten, hogy mely játékosok érdemesek kiemelésre a csapataikkal együtt. Nézők is tudnak ebből számukra érdekes adatokat kinyerni kedvenc játékosukról vagy csapatukról, illetve ha nem jut eszükbe valamely játékos vagy csapat neve, akkor ez alapján egy könnyű kereséssel meg tudják nézni. Sokkal pontosabb és maradandóbb mint egy weboldal vagy mint egy cikk a levédhetősége miatt, és az alap koncepció újrahasználható egy másik bajnokságon is.

Ezen kívül lehetne használni szórakoztatásra is, fogadások megszervezésére, illetve akár kompaktabb formában a nézők meccs közben tudnák követni hogy ki van a pályán és az milyen játékos az elért eredményei alapján. Az élő információ változtatás eredményeképp weboldalak készítésére is alkalmas lehet, illetve akár a ma elterjedt twitch streameken lehetne egy információs kiegészítő ablak. Rengeteg lehetőség áll fenn azzal, ha egy ennyire részletes adathálót hozunk létre, kivitelezés már csak inkább az adott problémán és igényen alapul.